

Das neue digitale Brettspiel – jetzt ist Vorble am Zug!

Viele traditionelle Spiele wurden bereits für das digitale Zeitalter neu erfunden und nun ist ein weiterer bahnbrechender Neuzugang zu verzeichnen: Vorble, eine 3D-Variante im klassischen Schachbrett-Genre.

Das tolle neue Strategiespiel wird auf einem fußballartigen „kantenlosen Spielfeld“ gespielt und ist eine brandheiße App für alle Socialgamer mit einer gesunden Portion Ehrgeiz.

Entwickelt wurde Vorble von der britischen Softwareschmiede MegaTree. Es ist ein faszinierendes Denkspiel alle, die von ihren Apps etwas mehr geistige Anregung erwarten, und nicht nur sehen wollen, wie schnell ihre Daumen sind.

Die Regeln sind relativ einfach, aber dann finden sich die Spieler rasch auf komplexen Strategienebenen, die dem Spiel bereits das Lob namhafter Experten eingebracht haben.

Der Organisator der Denk-Sport-Olympiade Etan Ilfeld meint: „Vorble ist ein brillantes 3D-Strategiespiel. Es ist leicht zu lernen und hält das Gehirn stundenlang gefangen.“

Die Spieler können online gegeneinander spielen oder sich alleine auf dreizehn zunehmend schwierigen Ebenen mit den künstlichen Intelligenzen (AI) fantasievoller Figuren wie Lehrling, Tod und schließlich der absoluten Nemesis, dem Banker, messen.

Alex Rix, ein Mitglied des britischen Go-Teams bei der Pekinger Denk-Sport-Olympiade 2008 erklärt: „Vorble ist leicht zu lernen, macht Spaß und scheint anfangs ganz einfach. Es ähnelt Go, da man auch hier verschiedene Strategien anwenden kann. Das Spiel ist äußerst komplex und ein eingehenderes Studium lohnt sich. Ich würde es wirklich jedem empfehlen!“

Stuart Fotheringham, der Erfinder von Vorble, freut sich über die Realisierung eines Konzepts, das nur dank der TouchScreen-Technologie möglich wurde.

„Ich hatte die Idee zu einem kantenlosen Brettspiel schon vor vielen Jahren, eine Art Schach für das 21. Jahrhundert, aber bis jetzt gab es die nötige Technologie noch nicht. Mit den TouchScreen Smart-Geräten wurde es nun endlich möglich.“

Da Vorble sowohl für Einzel- als auch gesellige Spieler vieles bietet, ist Stuart überzeugt, dass es ein ideales Denkspiel für Spieler jeden Alters ist, von Kindern bis zu Silver Surfern.

Darüber hinaus können die Spieler auf vorble.com Online-Rivalen, Ligatabellen, Spielstatistiken finden und sich Replays ihrer Internet-Matches ansehen.

Die App ist in abgespeckter Form kostenlos oder als kostenpflichtige Vollversion erhältlich. Die kostenlose Version erlaubt nur das Zweispieler-Spiel über das Internet und enthält Werbung, während die kostenpflichtige Vollversion zusätzlich zwei verschiedene Spielvarianten für Einzelspieler gegen hoch entwickelte künstliche Intelligenzen und das Spiel über das Internet bietet. Die Vollversion kostet £1,49 auf dem britischen Markt bzw. €1,59 in den Euroländern, 1,99 US-amerikanische Dollar, 1,99 kanadische Dollar oder 1,99 australische Dollar.

Vorble ist derzeit für iPhone, iPod Touch und iPad in den Sprachen Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch und Spanisch erhältlich.

Soziale Medienlinks: www.vorble.com ; www.facebook.com/vorble ; @vorble

Trailer (embeddable): <http://youtu.be/oVZrKsXeRUI>

Frei ab: <http://iTunes.com/app/vorble>

Promotion-Codes für Journalisten auf Anfrage..

Hinweise für die Redaktion:

Das Wichtigste in Kürze:

1. Vorble ist ein Neuzugang unter den beliebten Brettspielvarianten für das 21. Jahrhundert wie Draw Something, das neue Pictionary, Words With Friends, das neue Scrabble und Online-Monopoly. Vorble ist ein Denk-/Strategiespiel wie Schach, Go, Dame oder Bridge.
2. Vorble ist das Produkt einer Diversifikation während der Rezession – MegaTree ist eine Tochter von Analysis Success Ltd, des in London ansässigen vormaligen Erfinders von Kreditrisikosystemen für Banken, dessen Stammgeschäft vom Crash im Finanzwesen erheblich erschüttert wurde. Die Entwicklung von Vorble nahm drei Jahre in Anspruch.
3. Die künstlichen Intelligenzen in Vorble wurden nicht programmiert, sondern die Figuren haben sich weiterentwickelt. Nach der Einprogrammierung der Spielregeln gingen sie aus einer natürlichen Auslese durch Kreuzen der digitalen DNA siegreicher Intelligenzen aus Tausenden von Generationen hervor. Aus diesen hochentwickelten Intelligenzen wurden dann die faszinierenden und unterhaltsamen Figuren, an denen die Einzelspieler ihre geistigen und Problemlösungsfähigkeiten messen können.

4. Vorble wurde von einem wahrhaft globalen Team erschaffen und demonstriert, wie die ganze Welt in die Teamarbeit eingebunden werden kann. Per Videokonferenz, Telefon und E-Mail arbeitete Stuart mit Programmierern und Designern in Großbritannien, Australien, Neuseeland und den USA zusammen.

5. Die Vorble-Titelmelodie wurde von dem mit einem Grammy Award ausgezeichneten Musikproduzenten Jacknife Lee geschaffen, der bereits mit zahlreichen namhaften Musikern wie U2, R.E.M., The Cars, Bloc Party und Snow Patrol zusammengearbeitet hat.

Weitere Informationen erhalten Sie von:

Stuart Fotheringham, Tel. +44 7714 123235 oder stuart.fotheringham@megatree.com

Tony Durrant, Tel. +44 7831 453902 oder +44 1233 750000, E-Mail
tonydurrant@btinternet.com

Über MegaTree:

MegaTree entwickelt Spiele für Smart Phones und Tablets. So brachte uns MegaTree bereits das Multi-Player-Spiel ‚Gangsta‘ für mobile Telefone, ursprünglich per SMS und später über WAP-Technologie. Durch eine ‚natürliche Sprachinterpretation‘ der SMS-Sprache konnten die Spieler in einer interaktiven, fiktiven Version der Londoner Unterwelt abtauchen. Das 2003 gegründete Unternehmen wurde 2006 von Analysis Success Ltd akquiriert.

Über Analysis Success Ltd:

Analysis Success Ltd (ASL) wurde 1997 ursprünglich zur individuellen Technologieberatung gegründet, entwickelte internationale Kreditrisikosysteme und in der Folge multinationale Programme zur Unterstützung von Wandel und Compliance im globalen Bankwesen. Seit 2009 hat die Firma ihren Schwerpunkt auf die Entwicklung mobiler Plattformen und Anwendungen verlagert.