

Vorble entra en el mundo de los juegos de mesa digitales con un ámbito estratégico

El panteón de los juegos tradicionales renovados para la era digital cuenta ahora con un nuevo competidor: Vorble, un mash-up en 3D de los clásicos juegos de mesa estratégicos.

Se trata de un desafío mental que se juega en un tablero esférico sin bordes, y es lo último para los jugadores sociales con espíritu competitivo.

Vorble, desarrollado por la empresa MegaTree con sede en el Reino Unido, se presenta como un juego mental para aquellos que desean aplicaciones más cerebrales que las que se limitan a la rapidez con la que mueven los dedos.

Por medio de sencillas reglas, el jugador puede crear con rapidez complicadas estrategias, lo que ha provocado los elogios de los expertos en juegos de habilidad mental.

Etan Ilfeld, responsable de la organización de la Mind Sports Olympiad, comentó: "Vorble es un juego de estrategia en 3D genial, fácil de aprender y que ofrece horas de ejercicio imaginativo y mental".

Los jugadores pueden enfrentarse en línea entre ellos o desafiar a una serie de 13 inteligencias artificiales (IA) que son cada vez más complejas, con personajes como el Aprendiz, la Muerte y el enemigo final: el Banquero.

Alex Rix, miembro del equipo británico de Go que participó en la Mind Sports Olympiad de Beijing en 2008, añadió: "Aprender a jugar a Vorble es fácil, muy divertido y a primera vista parece simple. Sin embargo, al igual que Go, permite utilizar diversas estrategias que complican el juego en gran medida, lo que recompensa el tiempo invertido en su estudio. Recomiendo probarlo encarecidamente".

Para el inventor de Vorble, Stuart Fotheringham, el juego es la realización de un concepto que solo ha podido tomar forma gracias a la aparición de la tecnología de pantalla táctil.

"Tuve la idea de crear un juego de mesa sin bordes hace muchos años, una especie de ajedrez del siglo XXI; pero hasta ahora no hemos tenido la tecnología necesaria para conseguirlo. La llegada de dispositivos inteligentes con pantalla táctil ha hecho el sueño realidad".

Stuart opina que el atractivo de Vorble para los jugadores solitarios o sociales lo convierte en un juego mental ideal para todo tipo de personas, desde niños a los que no son tan jóvenes.

Los jugadores pueden también visitar vorble.com, donde encontrarán rivales en línea, tablas de clasificación, estadísticas sobre el juego y repeticiones de las partidas jugadas en Internet.

La aplicación está disponible en dos versiones: de pago y gratuita. La versión gratuita permite solo realizar partidas de dos jugadores a través de Internet e incluye publicidad, mientras que la versión de pago ofrece dos juegos diferentes de un solo jugador frente a las inteligencias artificiales y partidas por Internet. Esta versión cuesta 1,49 GBP en el Reino Unido, 1,59 EUR en Europa, 1,99 USD en los Estados Unidos, 1,99 CAD en Canadá, y 1,99 AUD en Australia.

Actualmente, Vorble está disponible en inglés, francés, alemán, italiano y español para iPhone, iPod Touch e iPad.

Enlaces a los medios sociales: www.vorble.com ; www.facebook.com/vorble ; @vorble

Trailer (embeddable): <http://youtu.be/oVZrKsXeRUI>

Disponible desde: <http://iTunes.com/app/vorble>

Los códigos promocionales disponibles a los periodistas que lo soliciten.

Nota para los editores:

Posibles ideas:

1. Vorble se suma al grupo de juegos de mesa renovados del siglo XXI junto a Draw Something, el nuevo Pictionary, Words With Friends, el nuevo Scrabble y el Monopoly en línea. Vorble es un juego de destreza mental como el ajedrez, Go, las damas y el bridge.
2. Vorble es el resultado de la diversificación generada por la recesión. MegaTree es una filial de Analysis Success Ltd, una empresa con sede en Londres dedicada a la creación de sistemas de análisis de riesgo crediticio para bancos que se vio duramente afectada por la crisis financiera global. Se han tardado tres años en desarrollar Vorble.
3. Las inteligencias artificiales de Vorble no son fruto de la programación, sino de la evolución. Después de haberse creado con las reglas del juego, nacieron de la

selección natural basada en los cruces del ADN digital de las inteligencias artificiales ganadoras a lo largo de miles de generaciones. Estas inteligencias artificiales avanzadas se eligieron como los personajes contra los que se enfrentan los cerebros de los jugadores individuales para poner a prueba su capacidad a la hora de resolver problemas.

4. Vorble lo ha creado un equipo global muy diverso, lo que demuestra que el trabajo en equipo puede producir resultados extraordinarios. Cada miembro del equipo se encontraba en un lugar diferente. Stuart trabajó mediante videoconferencia, teléfono y correo electrónico con los programadores y diseñadores del Reino Unido, Australia, Nueva Zelanda y los Estados Unidos.

5. La banda sonora de Vorble la creó el productor musical ganador de un Grammy Jacknife Lee, que ha trabajado con una gran variedad de artistas, entre ellos, U2, R.E.M., The Cars, Bloc Party y Snow Patrol.

Para obtener más información, se puede contactar con:

Stuart Fotheringham, +44 7714 123235 o stuart.fotheringham@megatree.com

Tony Durrant, +44 7831 453902, +44 1233 750000 o tonydurrant@btinternet.com

Acerca de MegaTree:

MegaTree desarrolla juegos para smartphones y tabletas. MegaTree ya creó 'Gangsta' con anterioridad, un juego entre varios jugadores para teléfonos móviles, inicialmente mediante SMS y después con tecnología WAP, que utilizó la 'interpretación del lenguaje natural' de los mensajes de texto para que los jugadores participaran en una representación ficticia e interactiva del mundo delictivo de Londres. La compañía se creó en 2003 y fue adquirida por Analysis Success Ltd en 2006.

Acerca de Analysis Success Ltd:

Fundada en 1997, Analysis Success Ltd (ASL) era una empresa de consultoría de tecnología exclusiva dedicada a la creación de sistemas de riesgos crediticios internacionales y programas multinacionales relacionados con los cambios reguladores para bancos globales. Desde 2009, la compañía se centra en la elaboración y publicación de aplicaciones para dispositivos móviles.