

Vorble : un jeu de société numérique qui part gagnant

Le panthéon des jeux traditionnels réinventés pour l'ère du numérique a un nouveau prétendant : Vorble, un mashup en 3D du classique jeu d'échiquier.

Ce jeu de réflexion sur un « tableau sphérique sans bords » est aussi la toute dernière appli destinée aux social gamers accros de compétition.

Créé en Grande-Bretagne par MegaTree, Vorble s'adresse aux joueurs en quête d'applis ludiques qui font un peu plus appel à la matière grise qu'aux réflexes des doigts.

Les experts en jeux de réflexion plébiscitent déjà la simplicité de ses règles, qui peuvent pourtant entraîner le joueur dans des stratégies complexes dès le départ.

« Vorble est un jeu de stratégie en 3D prodigieux. Il s'apprend très vite et il vous triturera l'imagination et les méninges des heures durant », a déclaré Etan Ilfeld, organisateur en chef de l'Olympiade des jeux de réflexion.

Les joueurs peuvent rivaliser les uns avec les autres en ligne ou affronter une série de treize intelligences artificielles (IA), chacune plus stimulante que la précédente. C'est ainsi qu'ils rencontrent notamment l'Apprenti, la Mort et leur ultime Némésis : le Banquier.

« Facile à apprendre et très amusant à jouer, Vorble est un jeu relativement simple à première vue. Toutefois, tout comme le jeu de Go, plusieurs stratégies peuvent être employées ce qui en fait un jeu très complexe et extrêmement stimulant. Je ne saurais que trop le recommander », ajoute Alex Rix, membre de l'équipe britannique du jeu de Go à l'Olympiade des jeux de réflexion 2008 de Pékin.

Pour son inventeur Stuart Fotheringham, Vorble est la réalisation d'un concept qui ne pouvait exister sans l'écran tactile.

« L'idée du tableau sans bords m'est venue il y a très longtemps. J'imaginai alors une espèce de jeu d'échecs pour le 21^e siècle mais la technologie nécessaire n'existait pas encore. L'avènement des périphériques à écran tactile a tout changé. »

Selon Stuart, parce qu'il s'adresse tant au joueur solitaire qu'au joueur social, Vorble est idéal pour tous les âges.

Les joueurs ont également accès au site vorble.com où ils trouvent adversaires en ligne, classements, statistiques de jeu et replays de leurs affrontements sur internet.

L'appli est proposée en version gratuite et en version payante. La version gratuite, ou Lite, ne permet que des parties à deux joueurs en ligne, avec publicités, tandis que la version intégrale offre deux jeux distincts en solitaire contre des

intelligences artificielles ainsi que des jeux en ligne, et coûte 1,49 GBP au Royaume-Uni, 1,59 EUR en Europe, 1,99 USD aux États-Unis, 1,99 CAD au Canada et 1,99 AUD en Australie.

Vorble est actuellement disponible pour iPhone, iPod Touch et iPad, en anglais, français, allemand, italien et espagnol.

Liens médias sociaux : www.vorble.com ; www.facebook.com/vorble ; @vorble

Trailer (embeddable): <http://youtu.be/oVZrKsXeRUI>

Disponible à partir: <http://iTunes.com/app/vorble>

Les codes promotionnels disponibles pour les journalistes sur demande.

Rédacteurs :

Angles possibles :

1. Vorble rejoint les remakes façon 21^e siècle des jeux de société, aux côtés de Draw Something, le nouveau Pictionary ; Words With Friends, le nouveau Scrabble ; et le Monopoly en ligne. Vorble est un jeu de réflexion qui ressemble un peu aux échecs, au jeu de Go, aux dames et au bridge.
2. Vorble est né de la diversification en période de récession : MegaTree est une filiale d'Analysis Success Ltd, société londonienne autrefois spécialisée dans la création de systèmes de gestion du risque de crédit pour les banques, dont l'activité a été sévèrement touchée par l'effondrement du secteur des services financiers. Le développement de Vorble a pris trois ans.
3. Les intelligences artificielles (IA) de Vorble n'ont pas été programmées ; elles ont évolué. Une fois programmées avec les règles du jeu, elles sont nées d'une sélection naturelle créée par croisement de l'ADN numérique des IA les plus perfectionnées sur des milliers de générations. Ces IA avancées ont été recrutées pour être les adversaires des joueurs en solitaire et mettre à l'épreuve leurs talents de réflexion et de résolution de problèmes.
4. Vorble a été créé par une équipe répartie aux quatre coins du monde, preuve que le travail d'équipe à distance peut donner d'excellents résultats. Il n'y avait pas deux personnes au même endroit : Stuart travaillait par visioconférence, téléphone et email avec des programmeurs et des designers au Royaume-Uni, en Australie, en Nouvelle-Zélande et aux États-Unis.

5. La musique de Vorble est signée Jacknife Lee, producteur de musique lauréat d'un Grammy Award, qui a collaboré avec U2, R.E.M., The Cars, Bloc Party et Snow Patrol pour ne citer que quelques exemples.

Pour en savoir plus, contacter :

Stuart Fotheringham au +44 7714 123235 ou stuart.fotheringham@megatree.com

Tony Durrant au +44 7831 453902 ou +44 1233 750000 ou tonydurrant@btinternet.com

À propos de MegaTree :

MegaTree développe des jeux pour smartphones et tablettes. La société avait déjà publié *Gangsta*, un jeu multi-joueurs pour téléphones mobiles, par SMS puis sur WAP, qui utilisait « l'interprétation en langage naturel » du langage SMS pour permettre aux joueurs de participer à une représentation fictive interactive du milieu de la pègre londonienne. Fondée en 2003, la société est acquise par Analysis Success Ltd en 2006.

À propos d'Analysis Success Ltd :

Fondée en 1997, Analysis Success Ltd (ASL) était un cabinet conseil en technologie très spécialisé, qui créait des systèmes de gestion du risque de crédit à l'international et mettait en place des programmes multinationaux pour tenir compte de l'évolution de la réglementation applicable aux établissements bancaires au niveau mondial. Depuis 2009, ASL se concentre sur le développement et l'édition d'applications pour périphériques mobiles.