

Mossa vincente di Vorble nel mondo dei giochi da tavolo digitali

Il pantheon dei giochi tradizionali rivisitati per l'era digitale ha un nuovo concorrente: Vorble, un mash-up 3D dei classici giochi di strategia da tavolo.

È una sfida di abilità mentale che si svolge su una “scacchiera sferica senza bordi”, l'ultimo grido per i social gamer che hanno la competizione nel sangue.

Sviluppato dalla britannica MegaTree, Vorble si propone come gioco di riflessione per chi è alla ricerca di applicazioni più cerebrali rispetto ai prodotti che si limitano a far muovere vorticosamente le dita sulla tastiera.

Partendo da semplici regole può rapidamente indirizzare il giocatore verso complesse strategie che hanno suscitato le lodi degli esperti dei giochi di abilità mentale.

“Vorble è un brillante gioco di strategia 3D semplice da imparare che offre ore di allenamento per l'immaginazione e la mente”, ha dichiarato Etan Ilfeld, responsabile dell'organizzazione delle Mind Sports Olympiad, le Olimpiadi dei giochi della mente.

I giocatori si misurano online oppure sfidano una serie di 13 intelligenze artificiali (AI) sempre più impegnative, con personaggi quali l'Apprendista, la Morte e la nemesi finale: il Banchiere.

Alex Rix, che ha fatto parte del team britannico di Go alle Mind Sports Olympiad 2008 di Pechino, ha aggiunto: “Vorble è semplice da imparare, divertentissimo da giocare e facile solo a prima vista. Ricorda Go perché consente di utilizzare diverse strategie e con il tempo si rivela comunque estremamente complesso, tanto da ripagare il tempo dedicato allo studio del gioco. Consiglio davvero di provarlo”.

Per Stuart Fotheringham, il suo inventore, Vorble è la realizzazione di un'idea che ha potuto prendere forma solo grazie alla nascita della tecnologia touch screen.

“L'idea di un piano di gioco non limitato dai bordi mi è venuta tanti anni fa. Si trattava di una sorta di scacchi del XXI secolo, ma fino a oggi non esisteva la tecnologia adatta. L'avvento dei dispositivi con touch screen ha finalmente consentito di realizzare questo sogno”.

Secondo Stuart, Vorble piace allo stesso modo a chi preferisce la modalità giocatore singolo e ai social player, perché è il gioco di abilità mentale ideale per ogni utente, dai bambini fino ai giocatori non più giovanissimi.

È inoltre possibile visitare il sito vorble.com per cercare avversari online e accedere a classifiche e statistiche sul gioco e ai replay delle sfide in internet.

L'app è disponibile nella versione a pagamento e in quella gratuita. Quest'ultima

permette di giocare solo in modalità a due giocatori via internet, con spot pubblicitari, mentre la versione a pagamento supporta due distinte partite a giocatore singolo contro intelligenza artificiale e anche scontri a livello internazionale sempre via internet. È disponibile al costo di 1,59 EUR in Europa, 1,49 GBP nel Regno Unito, 1,99 USD negli USA, 1,99 CAD in Canada e di 1,99 AUD in Australia.

Al momento Vorble è disponibile in italiano, inglese, francese, tedesco e spagnolo per iPhone, iPod Touch e iPad.

Link ai social media: www.vorble.com ; www.facebook.com/vorble ; @vorble

Trailer (embeddable): <http://youtu.be/oVZrKsXeRUI>

Disponibile da: <http://iTunes.com/app/vorble>

I codici promozionali a disposizione dei giornalisti su richiesta.

Note per i redattori:

Possibili spunti:

1. Vorble si aggiunge alle moderne rivisitazioni dei giochi da tavolo, insieme a Draw Something, il nuovo Pictionary, Scarabeo, l'edizione rivisitata di Scrabble e il Monopoli online. Vorble è un gioco di abilità mentale come gli scacchi, Go, la dama e il bridge.
2. Vorble è il frutto della diversificazione generata dalla recessione. MegaTree è una sussidiaria di Analysis Success Ltd, un'azienda con sede a Londra e in precedenza impegnata nella creazione di sistemi di analisi del rischio creditizio per le banche, gravemente colpita dalla crisi dei servizi finanziari. Lo sviluppo di Vorble ha richiesto 3 anni di lavoro.
3. L'intelligenza artificiale di Vorble non è frutto della programmazione, ma dell'evoluzione. Dopo la fase di programmazione con le regole del gioco, è scaturita dalla selezione naturale basata sull'incrocio tra il DNA digitale delle intelligenze artificiali vincitrici delle partite attraverso migliaia di generazioni. Queste AI evolute sono state reclutate come personaggi contro cui i giocatori in modalità singola devono scontrarsi cerebralmente e mettere alla prova la propria capacità di risoluzione dei problemi.
4. Vorble è stato creato da un team globalmente diversificato, a dimostrazione del fatto che il lavoro di squadra può dare ottimi risultati. Ogni membro del team si trovava in un posto diverso, e Stuart ha coordinato le operazioni tramite videoconferenze, telefonate e email a programmatori e progettisti di tutto il Regno Unito, l'Australia, la Nuova Zelanda e gli USA.

5. Compositore della colonna sonora di Vorble è Jacknife Lee , il produttore musicale vincitore di Grammy Awards che ha lavorato con una vasta gamma di artisti del calibro degli U2, R.E.M., The Cars, Bloc Party e Snow Patrol.

Per maggiori informazioni rivolgersi a:

Stuart Fotheringham +44 7714 123235; stuart.fotheringham@megatree.com

Tony Durrant, +44 7831 453902 oppure +44 1233 750000; tonydurrant@btinternet.com

Informazioni su MegaTree:

MegaTree crea giochi per smart phone e tablet. In precedenza ha sviluppato 'Gangsta', un gioco multiplayer per cellulari, basato inizialmente sulla tecnologia SMS e successivamente su quella WAP, che utilizzava "l'interpretazione del linguaggio naturale" del linguaggio SMS ("Text speak") per consentire ai giocatori di partecipare a una rappresentazione romanzata del mondo della criminalità londinese. La società è stata fondata nel 2003 ed è stata acquisita da Analysis Success Ltd nel 2006.

Informazioni su Analysis Success Ltd:

Fondata nel 1997, Analysis Success Ltd (ASL) inizialmente si è occupata di consulenza tecnologica per i sistemi di gestione del rischio creditizio internazionale e di sviluppo di programmi multinazionali a supporto delle modifiche e della conformità destinati agli istituti bancari di tutto il mondo. Dal 2009 l'azienda è incentrata sullo sviluppo e sulla pubblicazione di applicazioni per dispositivi mobili.